



[Taller de Prototipos de la Interfaz Usuaría]

La utilización de los prototipos de la interfaz usuaria es una técnica para el apoyo directo a la parte más delicada y susceptible de error del desarrollo de software - captura de los requerimientos y comunicación con los usuarios.

Objetivo de la Consultoría

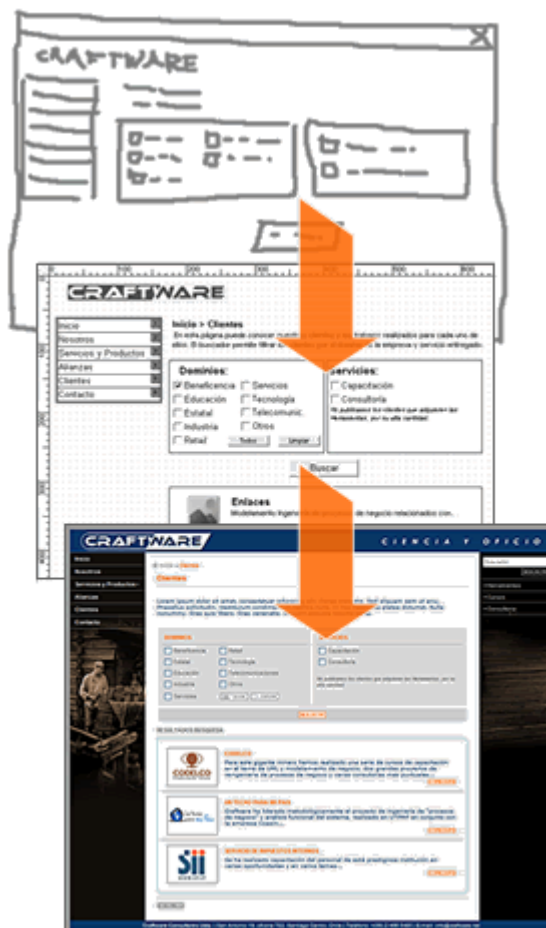
A través de un taller práctico y productivo ayudar al cliente a incorporar en sus proyectos de desarrollo las técnicas de los prototipos de la interfaz usuaria.

Metodología

Los prototipos de la interfaz usuaria son como el fuego. Al tiempo de ser un elemento vital, es simple de conocer y aplicar, pero muy peligroso en caso de su mal uso. Esta consultoría ha sido diseñada para explicar o enseñar lo siguiente:

- El "por qué" de los prototipos de la IU.
- Sus beneficios y peligros.
- Forma de construir un prototipo de la IU.
- Herramienta de construcción de los prototipos de la IU.
- Incorporación de esta técnica al proceso del cliente.

Esta consultoría generalmente se realiza en forma de un Taller productivo. Así se involucra más personas, se desarrolla interacción y discusión. Después de una pequeña introducción teórica (2-4 horas), se pasa a selección del proyecto real, típicamente uno que se esté ejecutando en el momento, y se le aplican las técnicas de construcción de los prototipos de la IU. De esta forma, el equipo de Taller va adoptando esta excelente práctica, aprendiendo a usar la herramienta, al mismo tiempo que avanza en el proyecto.



Dirigido a

Todas aquellas entidades (empresas de desarrollo, áreas informáticas, equipos de desarrollo, etc) que participan en las siguientes actividades:

- Captura de requerimientos.
- Análisis de sistemas.
- Comunicación con el usuario final.
- Diseño de las aplicaciones, etc.

Los contextos posibles son desarrollo de nuevos sistemas, extensión o mantención de los sistemas existentes.

Plan de ejecución

El Taller completo podría requerir entre 20 y 40 horas, dependiendo de la complejidad del caso práctico.