

## [Modelamiento de Negocio con **BPMN**]



*Explicar la necesidad de un lenguaje estándar para el modelamiento de negocios e introducir los elementos y conceptos fundamentales de BPMN. Establecer una base teórica y práctica, suficiente para empezar el uso de la herramienta EA con BPMN.*

### **Objetivos del Curso**

- Conocer el alcance de BPMN y como cubre los elementos de modelamiento de negocio.
- Entender los elementos que componen BPMN.
- Conocer el entorno visual y la funcionalidad de EA.
- Entender el mapeo entre los BPMN y los diagramas de UML.
- Aprender como extender a BPMN con UML para la implementación de sistema de información a partir del modelo de negocio.
- Tener una oportunidad de crear personalmente crear y manipular un modelo en EA y aplicar lo aprendido.
- Conocer la metodología de levantamiento y optimización de procesos

### **Descripción breve**

Este curso introduce al alumno en el modelamiento de negocios utilizando BPMN, describiendo detalladamente todos los elementos de esta notación. Los contenidos se presentan en forma teórica, para luego ser complementados con ejercicios aplicados al desarrollo de software. La última parte del curso extiende la notación BPMN hacia el estándar UML con objetivo de complementar el modelo de negocio con un modelo dirigido a diseño de sistema de información. El curso es altamente práctico, con más de 60% del contenido en los ejercicios con la herramienta Enterprise Architect.

### **Perfil del alumno**

Jefes de Proyectos, Analistas de Negocio/Sistema, Arquitectos.

### **Requisitos**

Experiencia en proyectos de desarrollo, deseablemente en análisis de procesos y/o requerimientos.

### **Métodos de enseñanza**

“Juegos” interactivos durante el curso. Ejercicios prácticos guiados por el Instructor. Sesiones hands-on (herramienta). Interacción permanente y ejemplos reales.

### **Bibliografía**

- “OMG BPMN Tutorial” (disponible en [www.omg.org](http://www.omg.org))
- “Introduction to BPMN”, Stephen A. White, IBM Corporation
- “BPMN and Business Process Management”, Jog Roj & Martin Owen - Popkin Software”
- “Workflow Patterns with BPMN and UML”, Stephen A. White

### **Duración**

20 horas.

**Craftware Consultores Ltda.**

San Antonio 19, oficina 702, Santiago Centro, Chile  
Teléfono: +(56) 2 4665485 | Email: [info@craftware.net](mailto:info@craftware.net)  
**www.craftware.net**

## Temario

### **Sesión 1 (70% Teoría + 30% Práctica):**

#### **Introducción a BPMN y EA**

- Introducción al Modelamiento
- Introducción al Modelamiento de Negocio
- Origen, alcance y principales usos de BPMN
- Resumen de Enterprise Architect
- Ejercicio: Estructura de modelo

### **Sesión 2 (40%T + 60%P):**

#### **Estructura y Elementos de BPMN**

- Estructura de BPMN
- Objetos de flujo
- Objetos de conexión
- Calles de responsabilidad
- Artefactos
- Ejercicios

### **Sesión 3 (30%T + 70%P):**

#### **Técnicas de BPMN**

- Control Básico
- Ramificación/Sincronización Avanzadas
- Estructurales
- De Estados
- De Cancelación
- Ejercicios

### **Sesión 4 (50%T + 50%P):**

#### **Patrones de Procesos de Negocio**

- Introducción a los Patrones
- Patrones de Negocio
- Modelamiento de Recursos y Conversaciones
- Ejercicios

### **Sesión 5 (50%T + 50%P):**

#### **Ampliando el Contexto**

- Metodología de Modelamiento de Negocio
- Optimización de Procesos
- Del Negocio al Sistema
- Ejercicios

## Material Disponible

- Versión de Evaluación de EA.
- Apuntes impresos por alumno.
- Certificados.